



Странное действие развернулось в Сыктывкаре 11 октября в самом центре города: группы молодых людей поочередно танцевали с бубном и поклонялись ноутбуку. На излюбленный сыктывкарцами флешмоб это было похоже отдаленно. Корреспондент «Твоей Параллели» выяснил, что же это все значило.



В прошлом номере «Твоей Параллели» мы рассказывали об игровом проекте «ENCOUNTER» и подробнее остановились на Фотоохоте. Сегодня мы расскажем об игре Схватка. Напомним, это когда команда делится на штабных и полевых игроков. Штаб (или Координационный Центр) получает задания на сайте и передает их полевым игрокам, а те, в свою очередь, выполняют самые различные миссии в реальном мире.



Побеждает команда, быстрее всех выполнившая все задания.

Командная пешая схватка «Пусть все знают!» организаторами ENCOUNTER устраивалась для студентов факультета информационных систем и технологий Сыктывкарского государственного университета в честь празднования Дня первокурсника.

- Мы еще весной сотрудничали с организатором проекта Еленой Панюковой, - рассказал декан факультета Дмитрий Беляев. - Тогда она провела нам игру, в которой приняли участие пять команд. Ребятам это настолько понравилось,

что в этот раз команд стало в два раза больше. Причем к нам присоединились еще и студенты физ-мата.

Началось все с брифинга в два часа дня, где ребятам рассказали о правилах, как выглядят метки (знак прицела), указывающие, что код где-то поблизости, каким цветом написаны сами коды и прочее.

В 15.30 стартовала сама игра. Первым объектом для поиска кода стал символ олимпиады около Республиканского стадиона. Со стороны это было похоже на муравейник - около 30 молодых людей бегают, залазят на монумент, что-то ищут. Хотя сама по себе логическая задача, зашифровавшая это место, была легкой, код найти было не так-то просто. Ведь он был написан маленькими буквами и в довольно укромном месте.

Далее команды ждало агентское задание около Детского мира, где они должны были исполнить перед компьютером танец системного администратора, ударяя в бубен. Только после этого им выдавался код.

«В Столице мировой моды москвичи всегда желанные гости» - получили очередное задание игроки. Что бы это значило? Через 20 минут пришла первая подсказка: «Милан... Он всегда заворачивал гостей своей гостеприимностью и красотой архитектуры. Да-а, проектировщики города явно гордились своей работой». Теперь все ясно - надо бежать к Комигражданпроекту, где расположена пиццерия! Но где же здесь спрятан код? Излазили вроде бы все. Прошло 15 минут и вот вторая подсказка: «Италия, в отличие от России, славится своими автомобилями, поэтому владельцы отечественного автопрома от стыда прячут их во дворы». Неужели код

спрятан в том красном раздолбанном «москвиче»? И ведь точно! Достаточно было сесть на пассажирское сиденье и поднять голову - код написан черным маркером на потолке!

Самым захватывающим местом (локацией) было здание бывшего Горона на улице Карла Маркса, 207. Темно, разруха, отвратительный запах. Первые игроки, побывавшие там, случайно потревожили быт бомжей. Красные метки были нарисованы повсюду, но как найти код в таком количестве комнат? Да, еще и фонарики оказались слишком слабыми, тусклый свет давал возможность видеть только пол на полметра вперед. И все же вот он, заветный код - ENGUT13, нарисованный красной краской с другой стороны двери! Но это еще было не все. Мы нашли только бонусный код, который давал нам минус 20 минут от общего времени. Где-то здесь оставались еще два кода для перехода на следующий уровень...

Последняя команда пришла к финишу в восьмом часу вечера. Первое же место досталось команде «Антиглобалисты». Ребята справились со всеми заданиями за два часа!

- Эта игра учит работе в команде, раскрывает возможности каждого участника. Один умеет решать логические задачи, другой быстро бегать, третий хорошо ориентируется в городе, четвертый может залезть куда угодно... По одиночке они вряд ли бы справились с заданиями, а вместе они - сила! - рассказала организатор схватки Вероника. - 27 октября стартует еще одна схватка. Она будет не совсем обычной. В ней каждому игроку надо будет выложиться на все сто. Игра обещает быть захватывающей!

Яков УСПЕНСКИЙ
Фото Дениса ШУЛЕПОВА